

---

<b>Wedstrijdwater/parkoers</b>	Domburg	
<b>Parkeren:</b>	Parkeerplaats Baaiweg - Vak A/B – (13 euro dagkaart) Parkeerplaats Strand (Trommelweg) - Vak C/D/E – (10 euro dagkaart)	
	Let op: vanaf de parkeerplaats naar vak E is een stukje lopen. Je kan parkeren aan de V. Voorthuysenstraat, maar een dagkaart kost daar 50 euro. Een andere optie is om elkaar naar vak E te rijden.	
<b>Duur van de wedstrijd</b>	4 uur	
<b>Wedstrijdtijden en signalen</b>	1 <sup>e</sup> signaal: Start wedstrijd	10.00 uur
	2 <sup>e</sup> signaal: Einde wedstrijd	14:00 uur
<b>Bij de Koster</b>	<b>08:00</b> Met ingang van dit jaar kunnen we niet meer terecht bij Westkapelle Herrijst. We zijn blij om te vermelden dat we voor deze wedstrijd " <a href="#">Bij de Koster</a> " als verzamellocatie mogen gebruiken. Bij de Koster is, net als de Herrijst, op de Markt te vinden (Markt 65, 4361AE Westkapelle). Consumpties zijn voor eigen rekening.	
<b>Aanmelden:</b>	Tussen <b>08:00 en 08:30</b> dient iedereen zich te melden bij de wedstrijdtafel. Hier worden de wedstrijdkaarten uitgereikt en de loting bekend gemaakt.	
	<b>Let op:</b> de loting is uitgedraaid te vinden op de wedstrijdtafel. Zoek voor je je aanmeld op welke stek je hebt geloot. Dit bevordert de doorstroom bij het uitreiken van de wedstrijdkaarten.	
<b>Opening</b>	<b>08:15 uur</b> De laatste mededelingen en parcoursinformatie wordt centraal gegeven. Hierna kan iedereen zelfstandig en rechtstreeks naar de stek. De visplaats wordt aangegeven door een steeknummer, die zowel het vak als de stek aangeeft.	
<b>Minimummaat</b>	Doordat er de laatste tijd een enorme hoeveelheid aan kleine vis wordt gevangen verhogen we de minimummaat naar 15 centimeter. Hiermee voorkomen we dode vis en tijdsverlies voor de vissers.	
	Vissen <15 cm tellen voor 1 punt. Daarboven worden de punten per cm berekend (15,1 = 16 punten).	

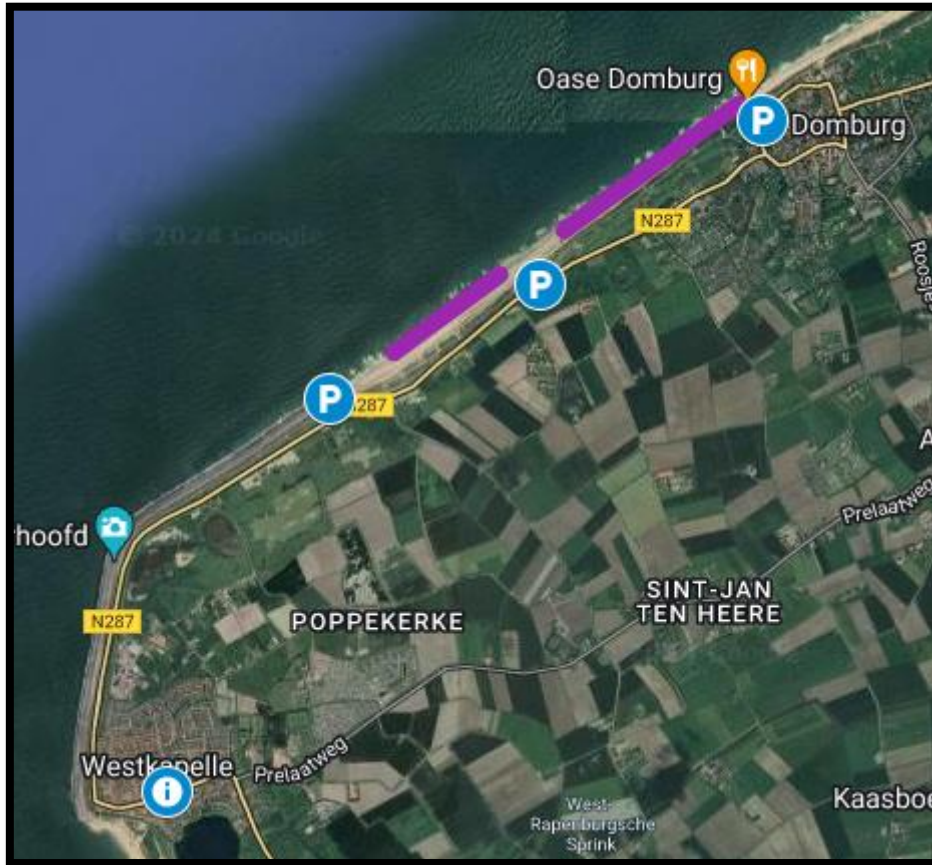
**Controleur-meten:** Zie het reglement: meten bij de burenen. **Neem dus zelf een meetlat en pen mee!** Als je vis gevangen hebt doe je die in je emmer, gooi je opnieuw in en ga je vervolgens direct de vangst laten meten. In beginsel meet je bij het koppel ter rechterzijde, maar om praktische redenen (palenrij of kopnummer) mag dat ook het koppel ter linkerzijde zijn. **Let op: de meter zet de paraaf, niet de vanger!**

**Neem ook een meetlint mee voor als er haaien worden gevangen!** Haaien kunnen niet in de emmer en mogen ook niet te lang op de kant. Biedt deze dus gelijk ter meting aan.

**Na afloop van de wedstrijd is ieder koppel zelf verantwoordelijk voor het inleveren van de wedstrijdkaart én je steeknummer.** Dit kan bij bij één van de leden van de Commissie, in het clubhuis.

## Parcours

Het parcours ligt tussen parkeerplaats Baaiweg en Domburg, met een onderbreking bij de surfscholen en zwemzone.



#### VISpas en legitimatie

De deelnemers dienen tijdens de wedstrijd in het bezit te zijn van de **vereiste documenten (VISpas en geldig identiteitsbewijs)**. Controle hierop kan voorafgaande of tijdens de wedstrijd plaatsvinden.

#### Weer

Bij twijfel omtrent doorgaan of verplaatsing van de wedstrijd in verband met de weersomstandigheden worden de overwegingen via de site én via de captains gecommuniceerd. Een definitief besluit wordt uiterlijk vrijdag 18.00 genomen en direct gecommuniceerd naar de captains en op de site.

#### Wedstrijduitslag

De wedstrijduitslag wordt zo spoedig mogelijk, doch uiterlijk maandag voor 17.00 uur bekend gemaakt via website. De uitslag wordt uiterlijk vrijdag 18.00 definitief na vaststelling door de jury.

#### Afval

**VANG 5.** Zwerfafval is een probleem waar ook menig sportvisser zich aan stoort. Gelukkig krijgt de aanpak ervan de laatste jaren steeds meer vorm. Met de campagne **VANG 5**. De insteek is simpel: Ruim je stek op en neem rond jouw stek vijf stuks afval óf pak vijf minuten lang.

Een kleine moeite, met groot effect. Belangrijk dus: ruim je eigen afval op.

**Belangrijk**

Zorg dat je op de hoogte bent van het reglement van deze competitie. Neem vooraf kennis van het wedstrijdreglement (**denk aan de emmer!**)

**Vakken:**

